



CARATTERISTICHE TECNICHE

Alimentatore USB 5V - 3.0A

SERIEU

Alimentatore USB 5V-3.0A 2 uscite frontali, una tipo A ed una tipo C.

Campo d'applicazione

Per ricaricare dispositivi portatili quali telefoni, smartphone, tablet, lettori MP3 o MP4, altoparlanti, orologi, consolle di giochi e powerbank.

Conformità USB

Direttiva BT. Direttiva EMC. Direttiva RoHS. Direttiva ErP. Norme EN IEC 62368-1, EN 55032, EN 55035, EN IEC 61000-3-2, EN 61000-3-3, EN 50563, EN IEC 63000. Regolamento alimentatori esterni (UE) n. 2019/1782 Regolamento REACh (UE) n. 1907/2006 – art.33. Il prodotto potrebbe contenere tracce di piombo.

Regole di installazione

Non installare più alimentatori affiancati. Si consiglia di lasciare libero il modulo adiacente l'alimentatore USB.

Principali caratteristiche degli alimentatori USB

- Alimentatore USB
- Tensione in entrata: 100-230 V ~ 50-60 Hz
- Tensione in uscita: 5 V ---- 3.0A
- Categoria di sovratensione (IEC 60364-4-44) CAT III
- Dispositivo di sezionamento con distanza fra i contatti di almeno 3mm.

Caratteristiche dei materiali

Base: PC / Cover: PC / Resistente UV

Compatibilità innesto

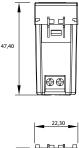
Bticino[®], Vimar[®], Gewiss[®].

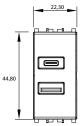
Utilizzo raccomandato

Uscita terminale del circuito.

Compatibilità, codici e ingombri

Marca	Modello	Colore	Codice	Α	В	С
Vimar®	Plana™	bianco	4B.V14.USB.30	44,80	47,40	22,30
	Arkè™	bianco	4B.V19B.USB.30	44,80	47,40	22,30
		grigio	4B.V19.USB.30	44,80	47,40	22,30
		metal	4B.V19M.USB.30	44,80	47,40	22,30
Bticino®	Matix™	bianco	4B.AM.USB.30	43,35	47,20	23,24
	LivingLight™	bianco	4B.N.USB.30	43,90	47,20	21,80
		tech	4B.NT.USB.30	43,90	47,20	21,80
		antracite	4B.L.USB.30	43,90	47,20	22.00
	LivingNow™	3 colori	4B.K.USB.30	85,20	47,20	44,10
	Axolute™	bianco	4B.HD.USB.30	45,23	47,20	22,23
		tech	4B.HC.USB.30	45,23	47,20	22,23
		antracite	4B.HS.USB.30	45,23	47,20	22,23
Gewiss®	Chorus™	bianco	4B.G10.USB.30	47,20	44,00	22,23
		nero	4B.G12.USB.30	47,20	44,00	22,23









Connettori



Misure in mm



QUELLO CHE NON C'ERA

4box.it